
PlayStation
DRAGON BEAT
LEGEND OF PINBALL
ドラゴンビート レジェンド オブ ピンボール
HIT RECOVERY
map japan

DRAGON BEAT
LEGEND OF PINBALL
ドラゴンビート レジェンド オブ ピンボール

ごあいさつ

　このたびは、マップジャパンのプレイステーション用ゲームソフト「ドラゴンビート」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。
ゲームを始める前に必ずこの「解説書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でお楽しみ下さい。なお、この「解説書」は大切に保管して下さい。

メモリーカード

　セーブをするためには別売のメモリーカードが必要です。このゲームでは、1ブロックを使用しますので、あらかじめ空きブロック数（1ブロック以上）を確認してからゲームを始めて下さい。なお、セーブ中のメモリーカードの抜き差しは、データ破損の恐れがありますので絶対に行わないで下さい。

For Japan Only

プレイヤー 1人

メモリーカード 1ブロック

SLPS 01067

プロローグ

忘れ去られた遠い過去　あるいはあったその場所の
こんな話を教えよう
勇者のきみに教えよう

緑の平原豊壌の地にて　灼熱の邪竜が君臨する
真っ赤な体は炎の色　竜巻まといて空を舞い
目にとまりし邪魔者を　熱い息にて焼き尽くす
それはまさに火山のごとし　おおその名はボルカノン

猛る海の古き街にて　大渦の海魔が君臨する
うねる体は波より巨大　光なき深さをものともせず
貪欲なる口開くとき　すべてのものは飲み込まれるままに
それはまさに荒ぶる海のごとし　おおその名はリヴァイアサン

人なき深い密林にて　伝説の巨獣が君臨する
真っ赤な瞳は血より濃く　邪悪な吐息は悪魔の呪い
黄昏時にて吠えるのは　ただ生け贄を求めた暴君の証
それはまさに悪夢のごとし　おおその名はストラトヴァリウス

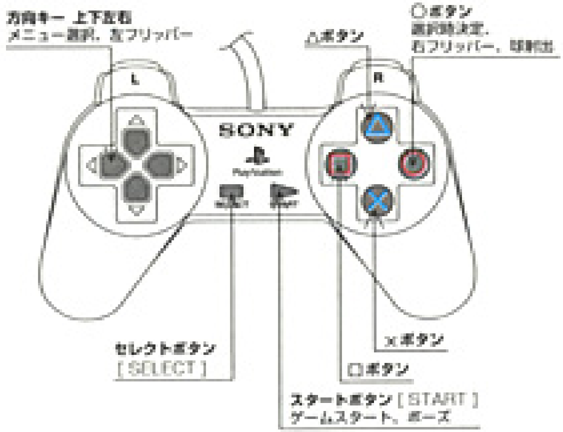
忘れ去られた遠い過去　あるいはあったその場所の
これはほんの始まりの詩

CONTENS

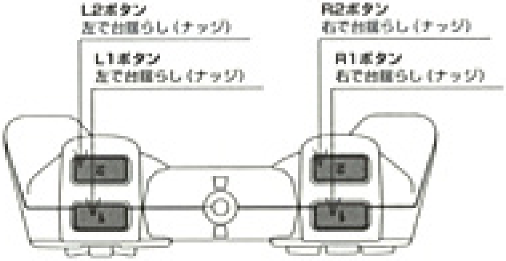
SLPS 01067

A TYPE（初期設定です）

[上図]

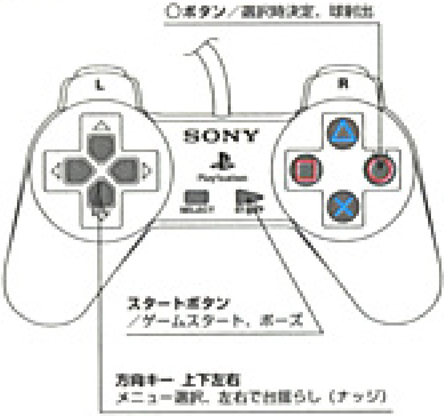


[前図]

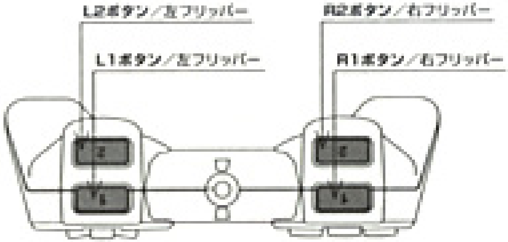


B TYPE（オプション画面で変更できます）

[上図]



[前図]

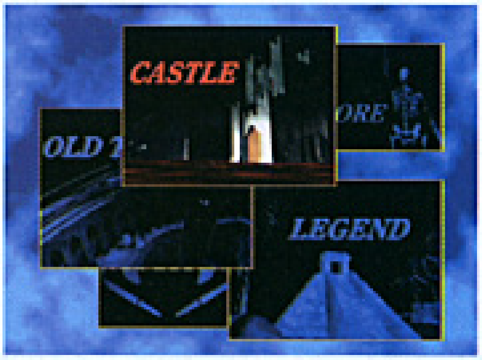


その他／スタートボタン＋セレクトボタンでタイトル画面にもどります。また、ゲームポーズ中、○ボタンを押すと、ゲームを中断してセレクト画面に戻ることができます。

ゲームの始め方

　プレイステーション本体に「ドラゴンビート」のCD-ROMを正しくセットし、電源を入れて下さい。
　タイトル画面が表示されましたら、スタートボタンを押して下さい。続いてスタートメニュー選択画面（AUTO SAVE、MANUAL SAVE）になりますので方向キーでお好きなメニューを選び、○ボタンで決定すると、セレクト画面になります。





SLPS 01067

●AUTO SAVE

メモリーカード内のデータをあらかじめロードしておき、ゲーム中に出したハイスコア（ネームエントリースコア）を自動的に記録します。ただし、メモリーカードに記録がない、またはメモリーカードがメモリーカード差込口１に正確に差込まれていない場合には、選択できません。

●MANUAL SAVE

メモリーカードがなくてもゲームを始められます。また、ハイスコア（ネームエントリースコア）の記録をセーブするかどうか、毎回決めることができます。

OPTION

GAME MODE

●DRAGON MODE

このゲームの基本設定モードです。（電源を入れると必ずドラゴンモードになっています。）

●SIMPLE MODE

カードやモンスターの出現がなくなり、普通のピンボールゲームとして遊べます。

SOUND

●STEREO／MONO

ステレオかモノラルかを選択できます。

●BGM　VOLUME

●S.E.　VOLUME

BGMと効果音の音量を設定できます。

KEY CONFIG

●A－TYPE

●B－TYPE

コントローラのキー配置を変更することができます。（解説書２Ｐ参照）

EXIT

セレクト画面に戻ります。

SCORE

SCORE RANKING

●CATSLE

●OLD TOWN

●LEGEND

各台のハイスコアランキングを見ることができます。方向キーで、見たい台をメニューから選択して下さい。

MEMORY CARD

●SAVE

メモリーカードに現在のスコアを記録します。（マニュアル・セーブ選択時）

●LOAD

メモリーカードの記録を読み込みます。

EXIT

セレクト画面に戻ります。

CASTLE

（キャッスル）

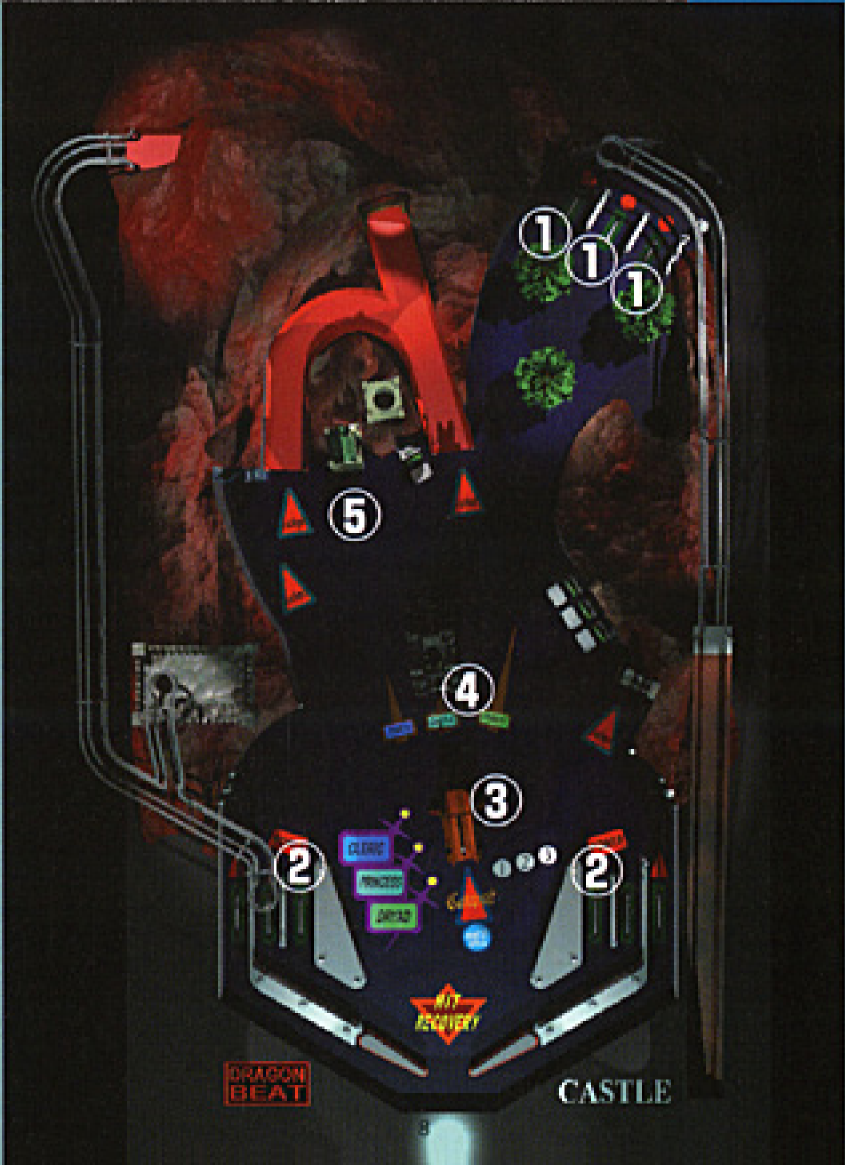
かつては栄光と繁栄の証だった国の名も、今では恐怖と哀れみをもって語られるのみ。住む者もなく打ち捨てられた城だけが滅びた国の領地を示し、山の彼方に潜みし邪竜は今なお猛威を振るう。この地の荒廃こそが、彼の竜にとって唯一の慰みであるが故に。

解　説

カタパルト／カタパルト（３）は、ドラゴンと戦う為の強力な武器でありながら、使う者もなく放り出されています。カタパルトは（１）を通過することでスイッチが入り、（２)を通過することで３段階までパワーを溜めることができます。パワーによって飛距離が変わり、最大ならドラゴンに１発かましてやることもできそうです。パワーは１度射出するとなくなりますが、再びスイッチを入れることで再充填できるようになります。

絶望の城／城（４）には最初、球を入れることができません。正面の扉は、すべてのジャックポットを通過することで開き、城の上部には、カタパルトのパワー１で球を入れられます。しかし、迂闊な侵入者は、城の幽霊番人に捕らえられて幽閉され（ボールホールド）てしまうでしょう。

希望の教会／教会（５）には神秘の鐘がつけられており、これをカタパルトのパワー２で鳴らすことができます。鐘は、かつて城に幽閉された者に恩赦を出すときに鳴らされました。城の幽霊番人もこの掟には逆らえず、ストック分のボールが解放されてマルチボールになります。


①
①
①
⑤
④
③
②
②
DRAGON BEAT
CASTLE

OLD TOWN

（オールドタウン）

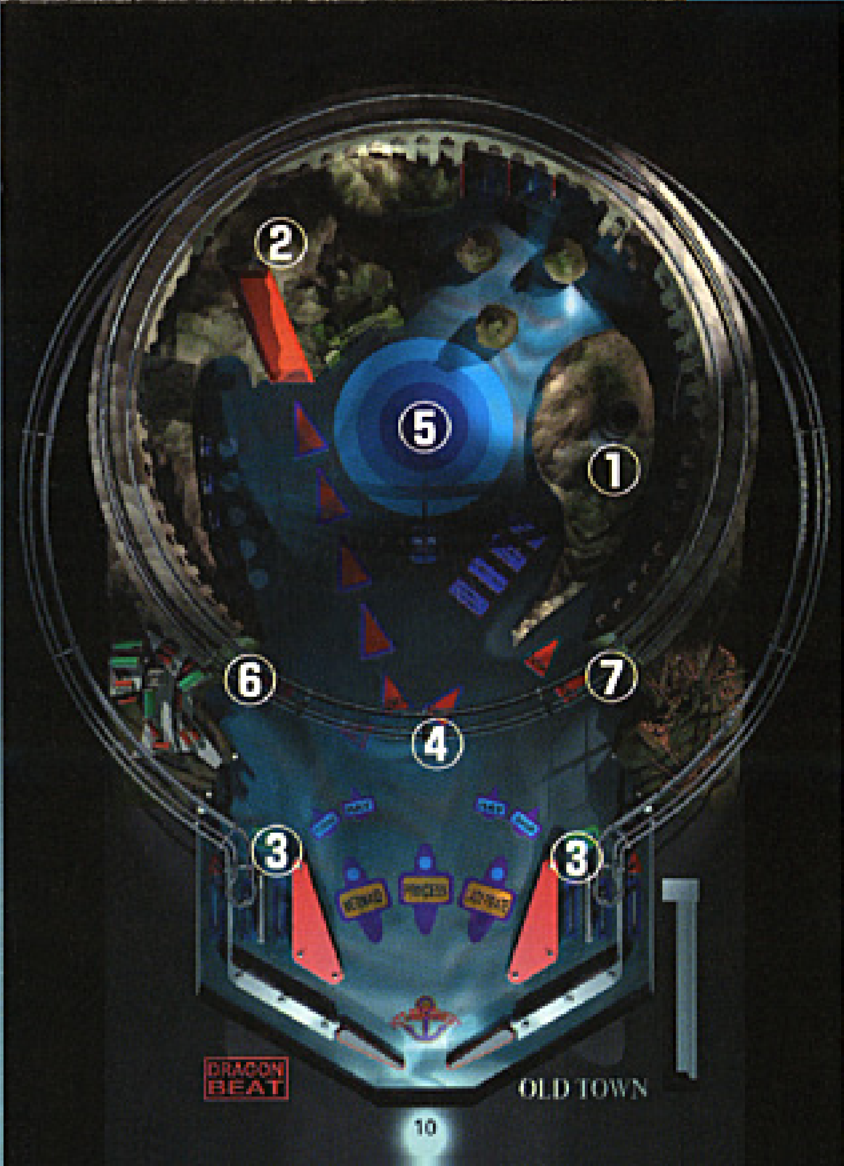
いつ、何者が、何の為に作ったのか。巨大な塔は黙して語らず、湾を囲うさらに巨大な水路は正確な仕事だけに専念する。だが、古き力は平和の為にあらず、ただ一人の欲望だけに、満たされることもなく注がれる。偉大なる海魔すら従えて。

解　説

嘆きの塔／塔（１）は古の技術の結晶で、悪魔と取引した大臣によって独占されています。ボールの入口は塔の上部だけで、石版（２）でのみボールを入れることができます。塔にボールを入れると、塔の仕掛けを起動できます。

転送の石版／強力な波に導かれる石版（２）の先は、（３）の通過数によって変化します。右が多ければ右回りの水路上部（４）、左が多ければ左回りの水路上部、左右同数ならば、塔（１）にボールは転送されます。水路上部のボール周回数は波とボールの威力によって変化します。

海魔の大渦／大渦（５）は、（６）（７）のジャックポットを連続で通過させることによって回転を始めます。最大まで回転させると渦の中心が開き、そこにボールを入れることによってマルチボールが発生します。


2
5
1
6
7
4
3
3
DRAGON BEAT
OLD TOWN

LEGEND

（レジェンド）

伝説を覆い隠すのは密林ではない。密林に潜むものの恐怖が伝説を覆い隠す。その、ものとは獣であり、悪魔であり、竜である。千年を経て蘇った邪悪を見た者はいない。しかし、確かにあるのだ、薙ぎ倒された木々や、深くえぐられた岩肌の爪痕、原型を留めない犠牲者の数々が。奴はいる。この密林の遺跡のどこかに、必ず。

解　説

サブフリッパー／サブフリッパー（１）は、（２）を通過した回数に応じて、位置が変化し、攻略が変わってきます。

大神殿／かつて栄えた伝説の魔法王国の大神殿（３）。

朱の塔、黒の塔／邪悪な魔法使いが住み着いた塔（４）です。


③
①
④
④
②
②
DRAGON BEAT
LEGEND

呪われし王女

（プリンセス・ノーラ）

かつてファイアドラゴン「ボルカノン」が初めてこの地に来たときに滅ぼされた王国のお姫様だった。王国の宝石とまで言われた器量良しだったが、不死の呪いによって今は二目と見られない怪物に変わってしまい、明るい月夜に水面に写る己の醜さを声高らかに嘆いている。しかし、豊かな教養から導かれた知性は彼女に発狂も許さず、呪われし王女は今も絶望に泣き続けている。

森の貴婦人

（ドライアード・リーフ）

「ボルカノン」に焼き払われた森を憂いて、夕暮れにもの悲しく歌いつづける儚げな森の貴婦人。妖精によって隠された美しい泉の側に佇む。正体は木の精霊であるため、邪悪な力によって現在死につつある。自分の死を覚悟しながらも森だけが気がかりで、勇敢な戦士を求めている。

孤高の聖女

（クレリック・サーシャ）

邪悪な力を増大させつつあるボルカノンを封じるため、聖なる使者の導きによりたった一人でこの地にやってきた勇敢なる聖女。しかしいかに聖なる力に守られようとも、彼女一人の力では「ボルカノン」に到底及ぶべくもない。今は「ボルカノン」の住む山に残された教会に一人住み、運命に導かれた共に戦う勇者が訪れるのを待っている。


PRINCESS
DRYAD

生け贄の乙女

（プリンセス・カレン）

海に囲まれたこの地方で猛威を振るうアークサーペント「リヴァイアサン」の怒りを鎮めるという名目の、偽りの神託で選ばれてしまった姫君。偽りの神託は、この地方の支配を企む邪悪な宰相によって仕組まれた。今も塔の中に鎖でつながれ、迫りくる死の恐怖と気丈にも戦いながら、神託の日取りまで幽閉されている誇り高き女性。

人魚の歌姫

（マーメイド・リリス）

「リヴァイアサン」を時々大人しくさせる魔力のこもった歌を歌うことができる。そのために宰相に捕らえられて、檻に入れられ自由を奪われ、邪竜の慰み物としてどこかに置かれている。その歌声は「リヴァイアサン」のみならず、船なども虜にしてしまう他、渦巻を鎮めたり稲妻を呼んだりと、自然現象にも影響する。

復讐の女海賊

（パイレーツレディ・マチルダ）

「リヴァイアサン」に襲われ、壊滅した海賊の唯一の生き残り。破壊された海賊船に隠れ住み、復讐の機会を伺っている。復讐の相手は「リヴァイアサン」だけではなく、裏切りの宰相も含まれている。海賊船の中には、世界中から集めた珍しい宝物が積まれていて、彼女の復讐を手伝う者だけがその強力なアイテムを使うことを許される。


RINCESS
KAREN
MERMAID

伝説の石の彫像

（プリンセス・アンジェラ）

かつて遠い昔に栄えた魔法王国が、レジェンドドラゴン「ストラトバリウス」に滅ぼされる前に王女一人難を逃れさせる為に、魔法をかけたその姿。しかし、石になっても意識は残っており、魔法王国の滅び行く様や、その後栄えては滅ぶ幾つもの国の姿を1000年も見つめ続けた結果、感情や記憶も冷え、心そのものも石同然になってしまった。もはやただの魔法では復活し難い石の彫像になり果てている。

密林の女勇者

（ヒロイン・エマ）

1000年ぶりに目覚めた「ストラトバリウス」の脅威から、自分の国を守るために立ち上がった勇敢な女戦士。しかし、あまりに強大な巨竜の力の前に為すすべを失ったあげく、聖域と言われる遺跡の中に閉じこめられてしまった。それでも彼女はまだ戦う意思を無くしていない。せめて、遺跡で見つけた強力な武具を、次の勇者に渡すまで。

精霊族の巫女

（エルフ・シャーリーン）

密林の守護者であるエルフの巫女。代々「ストラトバリウス」を封じていたが、朱と黒の魔法使いの争いに巻き込まれ、今は朱き塔に幽閉されている。「ストラトバリウス」が復活してしまったのはそのせいである。自分の身よりも、伝説の巨竜の復活に胸を痛める心優しき少女。







その1　ヒロイン達を助けよう！

各ステージに３人ずついるヒロイン達は、それぞれの事情で困っている。３人の難易度はそれぞれ違うが、彼女達のイベントはそのままボーナスラウンドになっているので、勇者として以前にピンボールとして、首を突っ込まないわけにはいかない。ただし、それらを最後までコンプリートしてヒロインを助けると、お礼にアイテムがもらえる。高得点を目指すなら絶対に役に立つし、ヒロインを助けることは、エンディング条件でもあるのだ。めんどくさがらずに、なるべくヒロイン達の面倒は見よう。勇者の条件その１は、愛だ！

その2　モンスターをやっつけろ！

各ステージに必ずあるドロップターゲット。すべてのターゲットに当てると、モンスターとエンカウントする。この時、モンスターに応じた弱点ともいうべきジャックポットがあるので、球を入れよう。モンスターとのエンカウントは、ボーナスだけではなくてキックバックがついたりするので、ほしいときに発生させるテクを磨いておいた方がいいぞ。勇者の条件その２は、技だ！

その3　ドラゴンをやっつけろ！

　各ステージに一匹ずつ君臨するドラゴン様。とにかくこいつを倒さないと話は終わらない。ドラゴンの出現法もダメージの与え方もそれぞれ違うけど、がんばってみつけだしてほしい。１度逃げられても何度でも現れるから、倒せるまでチャレンジできる。勇者の条件その３は、根性だ！

その4　台を揺らせ！

　ボールが落ちたら１ボールロスト。これあたりまえ。しかし、不可能を可能にでもできないと勇者なんてやってられないぞ。ボールが落ちた！と思ったら、走馬灯にひたっていないで台を揺らそう！もしかしたらもしかする。うまくいったら周りの人に自慢しよう。最後の勇者の条件は、決してあきらめないことだ！

特殊用語解説

「Earthquake（アースクェイク）」／ティルト

台を揺らしすぎると、センサーが反応して台が停止してしまいます。

「Defense（ディフェンス）」／キックバック

ボールが両サイドから落ちるのを防いでくれますが、回数に限りがあります。

「Hit recovery（ヒットリカバリー）」／フリーズ

一定時間、ボールを落としても再射出することができます。

「A heroic deed（ヒロイックディード）」／マルチボール

各台で条件を満たした場合、2つ以上のボールを操作できます。

「Experiment（エクスペリメント）」／ジャックポット

設定されたジャックポットを通過すると、高得点が得られます。

「Level up（レベルアップ）」／エクストラボール

プレーヤーの持つボールが1つ加算されます。



使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ"PlayStation"専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。●「解説書」および"PlayStation"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを"PlayStation"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●"PlayStation"本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。

DRAGON BEAT

SLPS 01067